

Tornooigids voor de beginnende competitieschermer

Een beknopte checklist van wat ik moet meenemen als ik op toernooi ga.

Schermvest
Ondervest
Scherm schoenen
Schermkousen
Schermbroek
T-shirt(s)
Elektrische vest (florete)
Handschoen
Masker
Fil de Corps (2 stuks)
Wapen (2 wapens)
Inschrijvingsgeld
Licentie + eventueel schermboekje
Voldoende drank en eten (gezond)

Toelichting.

Hoe schrijf ik me in voor een toernooi ?

De inschrijving voor een toernooi gebeurt door de toernooimeester. Deze groepeert alle inschrijvingen van de club en schrijft alle schermers van de club gezamenlijk in. Je moet dus nooit zelf contact opnemen met de inrichters van het toernooi.

Jezelf inschrijven kan via onze website in de ledensectie. Opgelet doe dit tijdig !

De jeugd vraagt best toelating aan Deken Eddy voor deelname aan een toernooi.

Website : www.hallebardiers.be

Login : enkel voor leden

Paswoord : enkel voor leden

Licentie & inschrijvingsgeld.

Bij aankomst op het toernooi moet je je aanmelden bij de verantwoordelijke (appel). Na het betalen van het inschrijvingsgeld (meestal 10 euro) ben je ingeschreven voor het toernooi. Je moet ook steeds in het bezit zijn van een geldige nationale licentie. Deze wordt niet steeds gevraagd bij de inschrijving, maar indien je deze niet kan voorleggen kan men je inschrijving weigeren.

Indien je in het bezit bent van een schermboekje kan je deze afgeven, hierin worden de resultaten van de wedstrijd genoteerd.



Uitrusting.

Kledij

Afhankelijk van de leeftijdscategorie moet je kledij voldoen aan bepaalde veiligheidsnormen. Tot de categorie miniem is de norm 350N, vanaf cadet is dit 800N. Men moet zich op de piste aanmelden in volledig schermuitrusting.

Dit is : een schermvest, een schermbroek (tot onder de knie), schermkousen (die het volledig been tot aan de broek moeten bedekken), schermshoenen en een ondervest. Het dragen van een handschoen is verplicht. Het spreekt voor zich dat deze kledij in goede en propere staat moet zijn (lees: veilige staat).

! Op floret is een elektrische vest verplicht. Deze moet in goede staat zijn. De krokodil van de fil de corps wordt hierop bevestigd (aan de kant van de gewapende arm), alsook de maskerkabel (kant van de ongewapende arm).

Het Masker

Het masker moet voldoen aan de eisen van de VSB (Vlaamse Schermbond) en de FIE. De organisator kan echter afwijkingen toelaten (bv. op floret schermen zonder keellap). Tot de categorie miniemen volstaat 350 N, vanaf cadetten is 1600N verplicht.

! Op floret is de keellap verplicht, alsook een maskerkabel.

Wapen en Fil de Corps

Als je je aanmeldt op de piste voor een wedstrijd (poule of directe uitschakeling), moet je in het bezit zijn van een reserve wapen en fil de corps. Dit moet je ook meebrengen naar de piste en moet dicht bij je in de buurt liggen.

De grootte van het wapen hangt af van de categorie waarin men kampt :

Poussins	: Floret lemmer 0 of degen lemmer 0
Pupillen	: Floret lemmer 2 of mini-degen (lemmer 0 of 2)
Miniemen	: Floret Lemmer 5 of degen (normaal of FIE)
Vanaf Cadet	: Floret FIE-lemmer of degen (normaal of FIE)

! Voor de selectiewedstrijden vanaf cadet is een FIE-lemmer (Maragin) verplicht.

Niet noodzakelijke maar interessante dingen om ook mee te nemen.

- T-shirts : Zorg voor enkele reserve T-shirts. Zo kan je indien nodig droge, aangename kledij aantrekken tussen de wedstrijden.
- Training : Zorg dat je de clubtraining draagt. Vooral tijdens de opwarming en na afloop van de wedstrijd.
- Douchegerief : Na de wedstrijd doet een douche soms wonderen, vooral wanneer je nog een lange weg naar huis voor de boeg hebt.
- Eten en drinken : Vergeet niet tijdens de wedstrijddag voldoende te eten en te drinken. Liefst geen koolzuurhoudende drank maar eerder iets met isotone kwaliteiten.
- Reserve handschoen : Indien veel wedstrijden na elkaar betwist worden, kan de handschoen nat worden. Dit is nefast voor de grip. Daarom is een tweede handschoen (reserve) aan te raden.
- Handdoek : Een kleine handdoek voor aan de piste, tijdens de rustpauze kan je deze aanwenden om zweet af te vegen.



Tips

- Leg uw materiaal de avond ervoor klaar. Steek de schermzak nog niet in de auto. De temperatuursverschillen kunnen de wapens ontregelen. Een koud wapen breekt gemakkelijker.
- Zorg voor goed afgestelde wapens. Floret 500 g, degen 750 g (+ correcte afstelling van de punt). Iets meer mag, iets minder niet. Houdt er wel rekening mee dat uw wapen tijdens de wedstrijd 'ontregeld' kan worden. Een minimale kennis om wapens af te stellen is daarom handig. Het bezit van het correcte gewicht en meetplaatje (jauge) is daarom ook een aanrader.
- 2 wapens zijn het absolute minimum om deel te nemen aan een toernooi. Indien je alleen op toernooi gaat of de enige links- of rechthandige bent, zijn drie wapens aan te raden.
- Warm uw wapen op voor de wedstrijd. Het volstaat een aantal keer met de kleine handdoek over het lemmer te wrijven zodat het ijzer niet meer ijskoud aanvoelt. Dit zorgt er voor dat het lemmer buigzamer wordt en minder snel breekt.

Hoe verloopt een toernooi ?

- Je moet je aanmelden op het voorzien uur (appel). Daar schrijf je je in, toon je je licentie en geef je je schermboekje af. Het schermboekje is niet noodzakelijk om deel te nemen aan de meeste toernooien. Voor ARAB-toernooien is een ARAB-graad en bijhorend schermboekje wel verplicht.
- 15 minuten na het appel is er de scratch. Hier worden de schermers, volgens hun actueel klassement, ingedeeld in poules. De grootte van de poules varieert van 6 tot 7 schermers. Je bent dus zeker dat je een 5-tal wedstrijden zal kunnen schermen.
- 15 minuten na de scratch begint het toernooi. Men roept iedereen af (er hangt ook een lijst), waarna je naar de piste gaat. (vergeet je reserve wapen en fil de corps niet). Zorg dat je op tijd bent, want te laat aankomen kan tot uitsluiting leiden. In de poule wordt geschermd naar 5 punten op 3 minuten (pupillen en poussins 4 punten). De scheidsrechter overloopt de namen van de deelnemers in de poule, en controleert je uitrusting (heb je alles aan, heel belangrijk hier is de ondervest) en test je wapen.
- Na het beëindigen van de poule wacht je tot alle poules gedaan zijn. Het verdere verloop van de dag hangt af van de organisatie. Soms worden 2 poules geschermd, maar meestal is het na de poules een directe uitschakeling. Dan komt het nummer 1 uit tegen de laatste, de tweede tegen de voorlaatste enzovoort. De winnaar kwalificeert zich voor de volgende ronde en zo gaat het door tot er maar eentje overblijft. Alle wedstrijden na de poules worden geschermd naar 15 punten of 3x3 minuten (pupillen en poussins 10 punten of 2x3 minuten).
- Als je het toernooi verlaat, vergeet dan zeker je schermboekje niet terug af te halen. Het behaalde resultaat wordt hierin genoteerd.

En verder ...

- Hou er rekening bij dat in het buitenland andere normen en leeftijdscategorieën gelden. Informeer u op voorhand vooraleer deel te nemen aan dergelijke toernooien.
- Ga nooit in discussie met de scheidsrechter. Die heeft toch steeds gelijk.
- Doe steeds je best, elk punt telt.
- Wees steeds beleefd tegenover je tegenstanders, scheidsrechters en organisatoren.
- Wees fier een Hallebardier te zijn.



Overzicht van de gele en rode kaarten.

t.120 (1 van 2) - de fouten en hun sancties

	FOUTEN	ARTIKELN	SANCTIES		
0.1	Het ontbreken van de naam op de rug, het ontbreken van het nationaal schermtenue indien verplicht, op WK's en WB's ploeg	t.45.4.a),b) i, iii	uitschakeling uit de competitie		
0.2	Het ontbreken van de naam op de rug ingevolge een wissel van een niet-conform geleidend vest	t.45.5			
0.3	Het zich niet aanbieden bij het 1 ^{ste} appel van de scheidsrechter 10 min. voor het aangegeven uur van opkomen op de piste voor aanvang van de poule of de ploegenontmoeting of voor aanvang van de gevechten in de rechtstreekse uitschakeling	t.86.5			
0.4	Het zich niet aanbieden op de piste klaar om te schermen bij aanmaning door de scheidsrechter, na 3 appels (oproepen) met 1 minuut interval	t.86.6	1 ^{ste} appel GEEL	2 ^{de} appel ROOD	3 ^{de} appel uitschakeling

1 ^{ste} groep		1 ^{ste} fout	2 ^{de} fout	3 ^{de} fout e.v.
1.1	Het verlaten van de piste zonder toestemming	t.18.6	GEEL	ROOD
1.2	Bescheiden corps à corps (floreten en sabel) (*)	t.20.2		
1.3	Corps à corps om een treffer te ontlopen (*)	t.20.3; t.83.2		
1.4	De tegenstander de rug toekeren (*)	t.21.2		
1.5	Het afdekken/substitueren van het geldig trefvlak (floreten en sabel) (*)	t.22.2; t.89.1; t.72.2		
1.6	Aanraken/vastgrijpen van het elektrisch materiaal (*)	t.22.3		
1.7	Zijwaarts buitengaan om een treffer te ontlopen	t.28.3		
1.8	Ongerechtvaardigde onderbreking van het gevecht	t.31.2		
1.9	Niet conform materiaal en schermtenue. Niet respecteren van de normen voor de buiging van de kling. Ontbreken van een reglementair reservewapen of reserve fil de corps	t.45.1/2/3.a)iii; t.86.4		
1.10	Het wapen op de piste laten rusten om het weer recht te buigen	t.46.2; t.61.2; t.70.6		
1.11	Op floret en op degen: de punt drukken of slepen op de geleidende mat	t.46.2; t.61.2		
1.12	Contact van het wapen met het geleidend vest (*)	t.53.3		
1.13	Op sabel: slag toegebracht met de kom (*), kruispas voorwaarts, flèche en elke voorwaartse beweging waarbij de benen of de voeten gekruist worden (*)	t.70.3; t.75.5		
1.14	Weigeren te gehoorzamen	t.82.2; t.84		
1.15	Niet conforme haartooi	t.86.2		
1.16	Ruw aanlopen tegen de tegenstander, rommelig spel (*), afnemen van het masker voor het bevel "Halt!"; zich uitkleden op de piste	t.86.3; t.87.2/7/8		
1.17	Abnormale verplaatsingen (*); bruut toegebrachte slag of steek of treffer toegebracht tijdens en na een val (*)	t.87.2		
1.18	Ongegronde klacht	t.122.2/4		

2 ^{de} groep		1 ^{ste} fout	2 ^{de} fout	3 ^{de} fout e.v.
2.1	Gebruik van de ongewapende arm of hand (*)	t.22.1	ROOD	ROOD
2.2	Vragen van een onderbreking onder voorwendsel van een niet erkend letsel of kramp	t.33.3		
2.3	Het ontbreken van een keurmerk (*)	t.45.3.a)i		
2.4	Het ontbreken van de naam op de rug, ontbreken van het nationaal schermtenue indien verplicht, competities van de WB individueel, Zonekampioenschappen	t.45.4.a),b),ii		
2.5	Treffer moedwillig geplaatst op oppervlak buiten de tegenstander	t.53.2; t.86.2		
2.6	Gewelddadige, gevaarlijke of wraakzuchtige actie, slag met de kom of de knop (*)	t.87.2; t.103; t.105.1		

FOUTEN		ARTIKELN	SANCTIES	
3^{de} groep			1^{ste} maal	2^{de} maal
3.1	Schermer die de orde verstoort op de piste	t.82.3; t.83; t.96.2	ROOD of (2)	ZWART
3.2	Oneerlijk gevecht (*)	t.87.1	ROOD	
3.3	Fout betreffende de publiciteit	code publiciteit		
3.4	Iedere persoon die de orde buiten de piste verstoort	t.82.3/4; t.83; t.96.3; t.118.3; t.118.4	GEEL of (3)	ZWART en/of (1)

4^{de} groep			SANCTIES	
4.1	Schermer uitgerust met een elektronisch communicatiemiddel dat toelaat communicatie te ontvangen tijdens het gevecht	t.43.1.f; t.44.2; t.45.3.a.vi	ZWART	
4.2	Fraude, nagemaakte of verplaatste merken van goedkeuring	t.45.3.a.iii/iv		
4.3	Materiaal zodanig ingericht om het mogelijk te maken om naar willekeur treffers te registreren of de pisteapparatuur niet te doen functioneren	t.45.3.a.v)		
4.4	Weigering van een scherman om om het even welke scherman te ontmoeten, individueel of per ploeg, die reglementair de wedstrijd heeft aangevat	t.85.1		
4.5	Fout tegen de sportieve geest	t.87.2; t.105.1		
4.6	Weigering om de tegenstander, de scheidsrechter en het publiek te groeten, voor aanvang van het gevecht of na de laatste tref	t.87.3		
4.7	De tegenstander bevoordelen, profiteren van doorgestoken kaart	t.88; t.105.1		
4.8	Opzettelijke bruutheid (*)	t.105.1		
4.9	Doping	t.127		

Uitleg	
(*)	Annulering van de tref toegebracht door de scherman in fout
GELE KAART	Waarschuwing geldig voor het gevecht. Als een scherman een fout van de 1 ^{ste} groep begaat na een RODE KAART te hebben gekregen - om welke reden ook - krijgt hij een RODE KAART .
RODE KAART	Straftref
ZWARTE KAART	Uitsluiting uit de wedstrijd , schorsing voor de rest van het tornooi en de 2 volgende maanden van het lopende of komende seizoen (1 okt WK junioren en 1 jan WK senioren) Een scherman krijgt een ZWARTE KAART van de 3 ^{de} groep als hij voorafgaandelijk een fout van diezelfde groep heeft begaan (gesanctioneerd met een RODE KAART)
(1), (2), (3)	(1) van de wedstrijdlocatie
	(2) in de ergste gevallen mag de scheidsrechter de persoon in fout onmiddellijk uitsluiten (ZWARTE KAART)
	(3) in de ergste gevallen mag de scheidsrechter de persoon in fout onmiddellijk uitsluiten (ZWARTE KAART) en/of uitzetten