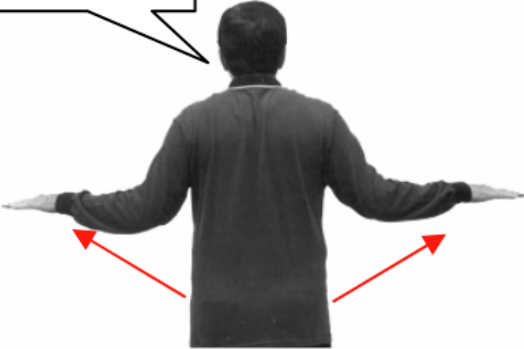
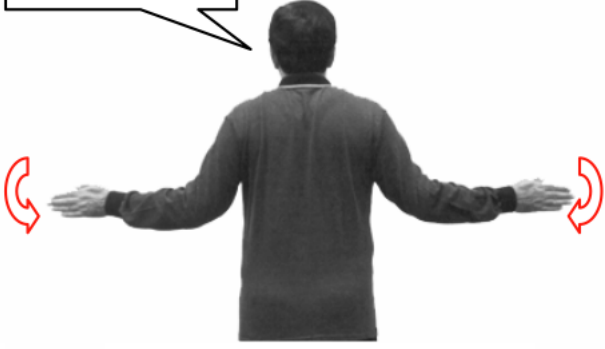
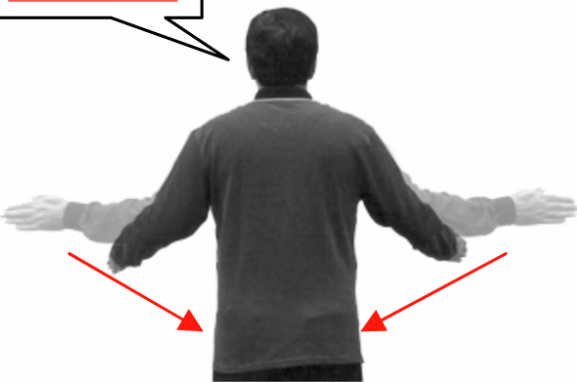

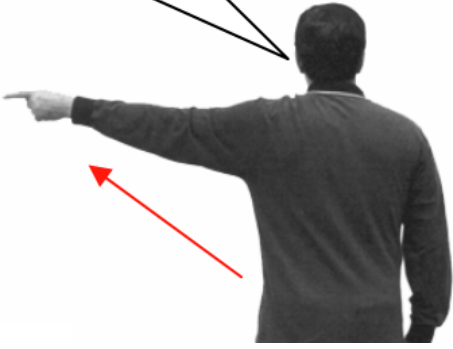
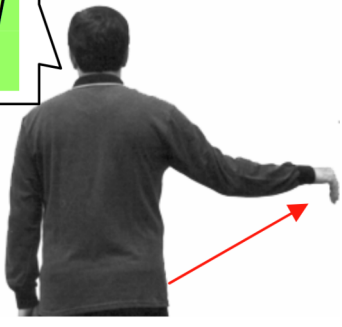
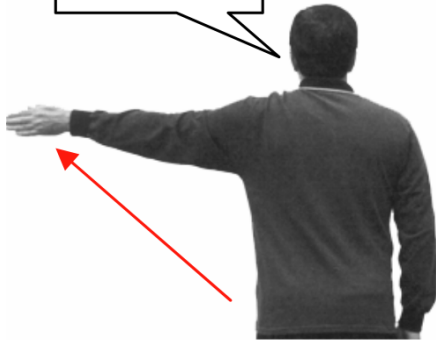


## GEBAREN EN TEKST VAN DE SCHERMARBITRAGE

<p><b>En garde !</b></p>  <p>Om de schermers <u>de houding "en garde"</u> te laten <u>innemen</u></p>	<p><b>Prêts(es) ?</b></p>  <p>Om <u>te weten of</u> de schermers klaar zijn</p>
<p><b>Allez !</b></p>  <p>Om het gevecht te laten <u>aanvatten en hervatten</u></p>	<p><b>Halte !</b></p>  <p>Om <u>het gevecht te stoppen</u> alvorens een <u>treffer</u> omwille van de schermers rechts van de scheidsrechter. <b>Zonder intrekking van de hand als er een geldige of ongeldige treffer is.</b></p>
<p><b>Pointe en ligne !</b></p>  <p><u>Houding "pointe en ligne"</u> (punt in lijn) van rechts naar de schermers links.</p>	<p><b>Attaque ! / Arrêt ! / Contre-attaque ! / Remise !</b></p>  <p><u>Aanval of Arrêt</u> (tegenaanval) van de schermers rechts van de scheidsrechter</p>

**Touché !**



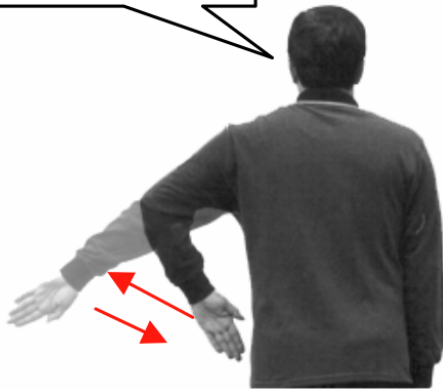
De schermer links van de scheidsrechter wordt getroffen verklaard.

**Point !**



1 punt voor de schermer rechts van de scheidsrechter.

**Non valable !**



Treffer op ongeldig trefvlak van de schermer links van de scheidsrechter.

**Parade ! /  
Contre - temps !**



Parade of Contre-temps uitgevoerd door de schermer rechts van de scheidsrechter

**Touchés !**

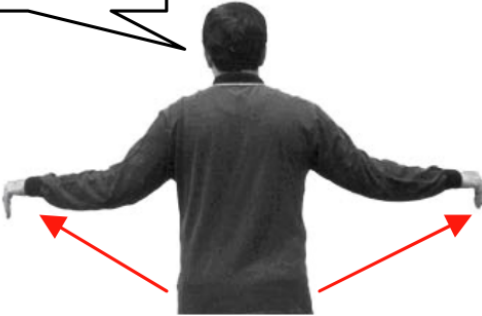
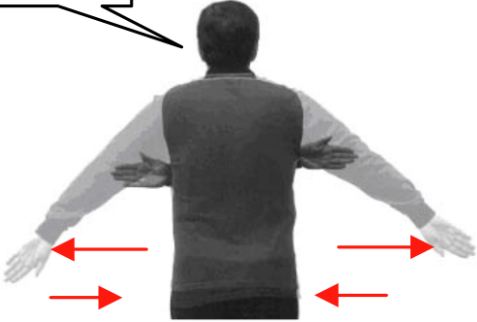

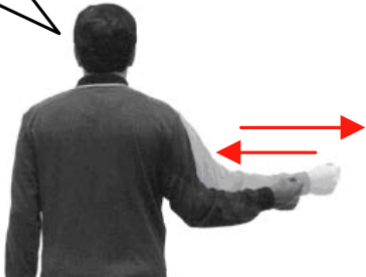




Treffers voor de 2 schermers.

**Points !**



1 punt voor elke schermer.

<p><b>Simultanées !</b></p>  <p>Gelijktijdige aanvallen of remises</p>	<p><b>Rien !</b></p>  <p>Geen enkel punt of waarschuwing.</p>
<p><b>Non !</b></p>  <p>Offensief van de schermer rechts van de scheidsrechter: <u>te kort</u> en <u>treft niet</u>.</p>	<p><b>Non correct !</b></p>  <p>Niet correcte aanval of riposte van de schermer rechts van de scheidsrechter: <u>trekt de gewapende arm in</u> of <u>wendt de punt af</u>.</p>
<div data-bbox="213 1227 533 1547" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>Carton jaune : Avertissement.</b></p> <p><b>Carton rouge : 1 point contre.</b></p> <p><b>Carton noir : Exclusion .</b></p> </div>  <p>Door nabootsing geeft de scheidsrechter de fout van de schermer rechts weer, en hij <u>toont de kaart</u> die overeenstemt met de betreffende sanctie.</p>	<p><b>Vainqueur: (nom) par (score)</b></p>  <p>Overwinnaar: aan het einde van het gevecht of de ploegenontmoeting moet de scheidsrechter <u>de winnaar en de score afroepen</u>. De schermers zullen zich in het midden van de piste bevinden.</p>

**Opmerkingen**

- 1<sup>ste</sup>) De scheidsrechter kondigt zijn **beslissingen** aan de hierboven vermelde **tekst en gebaren**.
- 2<sup>de</sup>) Ingevolge de phrase d'armes (gevechtsgang) zal de scheidsrechter **nog volgende tekst gebruiken zonder gebaren te maken**: "**Riposte!**", "**Contre-riposte**". Het gebaar "Aanval" zal ook gebruikt worden voor de acties "**Remise!**", "**Reprise!**" of "**Redoublement!**".
- 3<sup>de</sup>) **De schermers mogen**, op een hoffelijke wijze, **een meer volledige analyse** van een phrase d'armes (gevechtsgang) **vragen** aan de scheidsrechter.
- 4<sup>de</sup>) **Elk gebaar** moet een **duurtijd** hebben (**1 à 2 seconden**), **expressief** zijn en **correct uitgevoerd**. Hier zijn ze uitgevoerd voor de schermer rechts van de scheidsrechter.